

<HACKATHON/>

GENERATIVNI AI

LOCAL  
TTS P-34.34-3

CONTROL  
P-34.34-3 FIX

W 41°24'12.2"  
E 23°44'54.4"  
PE-3 NVGT B

LOCAL  
TTS P-34.34-3

CONTROL  
P-34.34-3 FIX

W 41°24'12.2"  
E 23°44'54.4"  
PE-3 NVGT B

RESTORE POINT  
FIELD FLOW CONTROL  
P-34.34-3 FIX

# BICOM SYSTEMS HACKATHON 2023

# PRAVILA I SMJERNICE



# BICOM SYSTEMS HACKATHON 2023

## UVOD

U ovom pravilniku, "mi", "kompanija" odnosi se na organizatore, a "tim", "učesnik", "takmičar", "student", odnosi se na takmičare/učesnike u Hackathonu.

*Prijavljivanjem se podrazumijeva da su navedena pravila pročitana i prihvaćena.*



## PREGLLED

Kompanija Bicom Systems već tradicionalno sedmu godinu zaredom organizuje Hackathon sa željom da pruži priliku mladim i talentovanim ljudima iz Bosne i Hercegovine da pokažu svoje sposobnosti u praksi.

Tokom Hackathon-a takmičari će imati priliku da pokažu svoje znanje i kreativnost u rješavanju problema sa kakvima se do sada nisu susretali.

Od timova očekujemo da u periodu od petka 16h - nedelje 00h (32h) kreiraju rješenje za problem koji će biti podijeljen sa njima pred sami početak Hackathon-a. Po isteku vremena, predviđenog za razvoj ideje, svi timovi će predstaviti svoje rješenje stručnom žiriju.

Ovogodišnja generalna tema se zasniva se na učenju i upotrebi Generativnog AI-a. Konkretni problem/izazov vezan za ovu temu, bit će podijeljen sa učesnicima na dan samog takmičenja.

U potrazi smo za mladim i ambicioznim studentima koji su posvećeni konstantnom usavršavanju i napredovanju. Pridruži nam se!



## KVALIFIKOVANOST

Na ovogodišnji Bicom Systems Hackathon mogu se prijaviti timovi od 3 do 5 studenata.

Vaš tim mora ispunjavati sljedeće kriterije:

- Svaki takmičar mora biti student bilo kojeg tehničkog univerziteta ili fakulteta u Bosni i Hercegovini;
- Takmičari trebaju pokazati visok nivo motivacije za učestvovanjem;
- Svaki takmičar mora biti stanovnik Bosne i Hercegovine;
- Svaki takmičar mora poznavati jedan od programskih jezika: Python, GO, C++, Java ili JavaScript.

## APLIKACIONI PROCES

S ciljem učestvovanja u ovogodišnjem Hackathon-u svi članovi tima moraju ispuniti aplikacionu formu. Svaki tim mora odrediti jednog lidera tima koji će popuniti formu, odnosno pitanja vezana za timsku selekciju. Bitno je da svi članovi tima navedu asolutno isti naziv tima (fokus na velikim i malim slovima, specijalnim karakterima i sl.).

**Krajnji rok za apliciranje je 13.11.2023.** Prijave predane nakon tog datuma neće biti razmotrene. Nepotpune prijave se neće razmatrati. Broj učesnika je ograničen. Tim treba da sadrži između 3 i 5 članova.

## GLAVNI KRITERIJ ZA SELEKCIJU

Svaka aplikacija će biti analizirana i odobrena po osnovu sljedećih kriterija:

**60%**

**MOTIVACIJA**

**30%**

**TEHNIČKO ZNANJE  
I VJEŠTINE**

**10%**

**PRETHODNO ISKUSTVO U  
SLIČNIM TAKMIČENJIMA**

**(NA INDIVIDUALNOM ILI TIMSKOM NIVOU)**

# PRAVILA TAKMIČENJA

- Učesnici su dužni poštovati sve rokove zadane od strane organizatora;
- Učesnici moraju biti prisutni tokom obaveznih sesija podrške, otvaranja Hackathon-a, pitchinga (prezentovanja ideja), zatvaranja Hackathon-a i naravno tokom samog procesa takmičenja;
- Svaki takmičar koji se bude ponašao na način da vrijeđa druge učesnike i/ili organizatore, biće odstranjen sa takmičenja;
- Tokom razvijanja idejnog rješenja, takmičari će imati podršku mentora. Mentor je tu da pomogne timu da efikasnije radi na rješenju, motiviše ih i savjetuje kako da pristupe problemima s kojim se susretnu. Mentor NIJE tu da radi na implementaciji rješenja;
- Zabranjeno je ometanje drugih timova u radu;
- Zabranjeno je vrijeđanje na bilo kojoj osnovi;
- Zabranjeno je tražiti pomoć osoba koje nisu članovi tima;
- Timovi su dužni koristiti Git za verzioniranje svoje aplikacije. Verzioniranje će biti uzeto u obzir pri ocjenjivanju validnosti projekta. Verzija projekta dostupna pri završetku takmičenja mora biti korištena za prezentaciju, te će ta verzija biti ocijenjena. Svaka izmjena koda i rad na idejnom rješenju tokom prezentacije drugih timova, će rezultirati isključenjem iz takmičenja;
- Tim koji odustane od prezentovanja svoje ideje, ispada iz takmičenja za novčane nagrade;
- Takmičari će prije početka takmičenja dobiti promotivni materijal.

# ŠTA DOBIJATE UČESTVOVANJEM NA BICOM SYSTEMS HACKATHON-U

Prilika za osvajanjem novčanih nagrada. Ove godine vas, na osnovu bodovanja stručnog žirija, očekuju slijedeće nagrade:

**2000KM**

AI Pioneer Award

**1500KM**

Innovation in AI Award

**1000KM**

AI Visionary Award

- Prilika za osvajanjem stipendije Bicom Systems kompanije koja uključuje plaćeno stažiranje, prilika za napretkom na osnovu performansi, eventualno zaposlenje nakon završetka stažiranje, te mnoge druge pogodnosti;
- Rad sa stručnjacima iz Bicom Systems kompanije kroz Hackathon mentorstvo;
- Prisustvo na radionicama i networking u grupi istomišljenika;
- Novo iskustvo, i izdvajanje u budućim aplikacijama za posao;
- Dobro druženje, i upoznavanje mladih ambicioznih ljudi

## KLJUČNI DATUMI

- 1. novembar | Otvaranje poziva za aplikacije
- 13. novembar | Zatvaranje poziva za aplikacije
- 20. novembar | Objava rezultata poziva za aplikacije
- 8. decembar | Ceremonija otvaranja i početak takmičenja
- 9. decembar | Pitching sesija
- 10. decembar | Proglašenje pobjednika

Za sve ostale aktivnosti, takmičari će biti blagovremeno obaviješteni.







## **NAPOMENA**

Svaki tim zadržava pravo intelektualne svojine nad svojim idejnim rješenjem. Mentori/žiri/organizatori će imati uvid u idejno rješenje samo sa ciljem da pomognu razvoju/ocjene za dato idejno rješenje. Kompanija Bicom Systems nije vlasnik niti jednog idejnog rješenja koje nastane u toku takmičenja.

## **OSTALE INFORMACIJE**

Za sve dodatne informacije, javite se na [hackathon@bicomsystems.com](mailto:hackathon@bicomsystems.com)



[hackathon.bicomsystems.com](http://hackathon.bicomsystems.com)