

**Bicom Systems
Hackathon 2020**

**PRAVILA I
SMJERNICE**





Uvod

U ovom pravilniku, “mi”, “kompanija” odnosi se na organizatore, a “tim”, “učesnik”, “takmičar”, “student”, odnosi se na takmičare/učesnike u Hackathonu.

Prijavlivanjem se podrazumijeva da su navedena pravila pročitana i prihvaćena.

Pregled

Kompanija Bicom Systems već tradicionalno četvrtu godinu zaredom organizuje Hackathon sa željom da pruži priliku mladim i talentovanim ljudima iz Bosne i Hercegovine da pokažu svoje sposobnosti u praksi. S obzirom na okolnosti koje su zahvatile čitav svijet, ovogodišnji Hackathon će biti u online formatu.

Tokom Hackathon-a takmičari će imati priliku da pokažu svoje znanje i kreativnost u rješavanju stvarnih korisničkih problema. Od timova očekujemo da u 48 sati kreiraju web ili mobilnu aplikaciju kao idejno rješenje za problem koji će biti podijeljen sa njima pred sami početak Hackathon-a. Nakon 48 sati predviđenih za razvoj ideje, svi timovi će predstaviti svoje rješenje stručnom žiriju na online događaju.

Prije 20 godina, prije popularizacije interneta, službenici su morali putovati na posao da bi radili. Fizički biste otišli na neko mjesto i obavili neki posao. Nije bilo drugog načina. Danas stvari potpuno drugačije izgledaju gdje se pojavljuju termini remote work (rad na daljinu), te digitalno nomadstvo, gdje svoju platu možete zaraditi putujući svijetom, ili radom od kuće, bez potrebe da ste vezani za jednu fizičku lokaciju. Ovo također vrijedi i za obrazovanje, koje postaje sve više distribuirano i digitalizovano.

Ovakav način rada otvara potpuno nova pitanja i izazove koje ljudi i tehnologija u 2020. godini (i poslije) trebaju riješiti. U skladu sa tim odlučili smo posvetiti Hackathon upravo tome, te je ovogodišnja generalna tema **digitalno nomadstvo**. Konkretni problem/izazov vezan za ovu temu, biće podijeljen sa učesnicima na dan samog takmičenja.

U potrazi smo za mladim i ambicioznim studentima koji su posvećeni konstantnom usavršavanju i napredovanju. Pridruži nam se!

Kvalifikovanost

Na ovogodišnji Bicom Systems Hackathon se mogu prijaviti timovi od 3 do 6 studenata. Vaš tim mora ispunjavati sljedeće kriterije:

- ✓ Svaki takmičar mora biti student bilo kojeg univerziteta ili fakulteta u Bosni i Hercegovini;
- ✓ Takmičari trebaju pokazati visok nivo motivacije za učestvovanjem;
- ✓ Svaki takmičar mora biti stanovnik Bosne i Hercegovine;
- ✓ Svaki takmičar mora imati pouzdanu internet konekciju, personalni računar, te obaveznu opremu: kamera, mikrofona, slušalice, budući da se takmičenje odvija online;
- ✓ Poželjno postojanje multifunkcionalnog tima (npr. udruženi studenti elektrotehnike i ekonomije/menadžmenta), ali nije nužno.

Aplikacioni proces

S ciljem učestvovanja u ovogodišnjem Hackathon-u svi članovi tima moraju ispuniti aplikacionu formu. Svaki tim mora odrediti jednog lidera tima koji će popuniti formu, odnosno pitanja vezana za timsku selekciju. Bitno je da svi članovi tima navedu asolutno isti naziv tima (fokus na velikim i malim slovima, specijalnim karakterima i sl.).

Krajnji rok za apliciranje je 06.11.2020. Prijave predane nakon tog datuma neće biti razmotrene. Nepotpune prijave se neće razmatrati. Broj učesnika je ograničen. Tim treba da sadrži između 3 i 6 članova.

Glavni kriterij za selekciju

Svaka aplikacija će biti analizirana i odobrena po osnovu sljedećih kriterija:

- Motivacija (60%);
- Tehničko znanje i vještine (30%);
- Prethodno iskustvo u sličnim takmičenjima (na individualnom ili timskom nivou) (10%).

Pravila takmičenja

- Komunikacija tokom takmičenja će se odvijati online preko platformi Discord i Zoom (takmičari će dobiti link na email adresu da bi se pridružili platformama);
- Učesnici su dužni poštovati sve rokove zadane od strane organizatora;
- Učesnici moraju biti prisutni tokom obaveznih sesija podrške, otvaranja Hackathon-a, pitchinga (prezentovanja ideja), zatvaranja Hackathon-a i naravno tokom samog procesa takmičenja;
- Svaki takmičar koji se bude ponašao na način da vrijeđa druge učesnike i/ili organizatore, biće odstranjen sa takmičenja;
- Takmičenje će trajati 48h i tokom razvijanja idejnog rješenja, takmičari će imati podršku mentora;
- Mentor je tu da pomogne timu da efikasnije radi na rješenju, motiviše ih i savjetuje kako da pristupe problemima s kojim se susretnu. Mentor NIJE tu da radi na implementaciji rješenja;
- Zabranjeno je ometanje drugih timova u radu;
- Zabranjeno je vrijeđanje na bilo kojoj osnovi;
- Zabranjeno je tražiti pomoć osoba koje nisu članovi tima;
- Timovi su dužni koristiti Git za verzioniranje svoje aplikacije. Verzioniranje će biti uzeto u obzir pri ocjenjivanju validnosti projekta. Verzija projekta dostupna pri završetku takmičenja mora biti korištena za prezentaciju, te će ta verzija biti ocijenjena. Svaka izmjena koda i rad na idejnom rješenju tokom prezentacije drugih timova, će rezultirati isključenjem iz takmičenja;
- Tim koji odustane od prezentovanja svoje ideje, ispada iz takmičenja za novčane nagrade;
- Takmičari će na svoju kućnu adresu ili adresu svog fakulteta dobiti promotivni materijal.

Šta dobijate učestvovanjem u Bicom Systems Hackathonu

Prilika za osvajanjem novčanih nagrada. Ove godine biramo tri kategorije pobjednika:

2000 KM

**Tech Lovers'
Choice Award**

Stručni žiri bira najbolje tehničko rješenje i implementaciju

1500 KM

**Bicom Systems
Employees' Choice Award**

Uposlenici kompanije Bicom Systems širom svijeta glasaju za najbolju ideju

1000 KM

**People's
Choice Award**

Javnost bira najbolje timove putem web stranice

Ukoliko jedan tim bude prvi u dvije ili tri kategorije na osnovu broja glasova/bodova, prednost će se dati novčano vrijednijoj kategoriji. Sljedeća ekipa sa najvećim brojem glasova/bodova će osvojiti narednu nagradu itd.

- Prilika za osvajanjem stipendije Bicom Systems kompanije koja uključuje plaćeno stažiranje, prilika za napretkom na osnovu performansi, laptop, smartphone, eventualno zaposlenje nakon završetka stažiranje, te mnoge druge pogodnosti;
- Rad sa stručnjacima iz Bicom Systems kompanije kroz Hackathon mentorstvo;
- Prisustvo na radionicama i networking u grupi istomišljenika;
- Novo iskustvo, i izdvajanje u budućim aplikacijama za posao;
- Dobro druženje, i upoznavanje mladih ambicioznih ljudi.

Ključni datumi

26. oktobar	Otvaranje poziva za aplikacije
06. novembar	Zatvaranje poziva za aplikacije
13. novembar	Objava rezultata poziva za aplikacije
20. novembar	Ceremonija otvaranja i početak takmičenja
22. novembar	Pitching sesija
27. novembar	Proglašenje pobjednika

Za sve ostale aktivnosti, takmičari će biti blagovremeno obaviješteni.

Napomena

Svaki tim zadržava pravo intelektualne svojine nad svojim idejnim rješenjem. Mentori/žiri/organizatori će imati uvid u idejno rješenje samo sa ciljem da pomognu razvoju/ocjene dato idejno rješenje. Timovi i njihove prezentacije će biti objavljene u medijima i na društvenim mrežama. Timovi mogu da zatraže da se njihove prezentacije ne objavljuju s ciljem zaštite intelektualne svojine, te će samim time ispasti iz takmičenja za Bicom Systems Employees' Choice Award i People's Choice Award.

Kompanija Bicom Systems nije vlasnik niti jednog idejnog rješenja koje nastane u toku takmičenja.

Za sve dodatne informacije, javite se na simona@bicomsystems.com.



bicom
SYSTEMS

hackathon.bicomsystems.com